

REGLEMENT DE JEUX

CATEGORIE U12



Entraîneur	Selon les directives de l'AFBB (Directive no 5.4) « Il est obligatoire de remplir une des conditions suivantes pour entraîner une équipe jeunesse, soit être moniteur J+S ou être animateur ou entraîneur mini-basket »
Divers	Chaque équipe doit prendre son jeu de maillot (équipement avec numéro) et ses propres ballons pour les tournois L'organisateur doit prévoir des chasubles. La feuille de match doit être remplie avant chaque rencontre ou sinon fournir la feuille d'homologation, le NOM et Prénom des joueurs ainsi que des entraîneurs et entraîneurs assistants – possibilité d'utiliser la DSS pour les rencontres (selon l'organisateur) L'Officiel de Table doit avoir des connaissances Basket. L'Organisateur doit assurer que la feuille de match soit correctement inscrite.
Planning	Les responsables mini-basket s'occupent d'organiser le planning des matchs à chaque tournoi en U12
Arbitrage	L'arbitrage est composé de : - Mini-arbitre
Licences	Tout joueur doit être licencié Swiss Basketball dès sa première participation au championnat. Tout entraîneur (entraîneur assistant incl.) doit être licencié Swiss Basketball dès le 1 ^{er} tournoi.
Rapport	A chaque fin de tournoi un rapport devra être envoyé aux responsables mini-basket (mini-basket@afbb.ch)
Paniers / Terrains	3.05m / sur grand terrain
Ballons	No 5
Joueurs sur le terrain	5 joueurs (minimum 5 joueurs - maximum 12 joueurs par équipe)
Périodes	4 périodes
Durée de la période	4x8 minutes avec arrêt du chronomètre
Temps morts	1 temps mort par mi-temps
Système passerelle	S'il y a 8 joueurs, les 3 qui n'ont pas joué le 1 ^{er} quart doivent jouer le 2 ^{ème} . S'il y a 9 joueurs, les 4 qui n'ont pas joué le 1 ^{er} quart doivent jouer le 2 ^{ème} Si une équipe compte 10 joueurs sur la feuille de match, il n'y a pas de changement durant le premier ou le deuxième quart temps. Tous les joueurs doivent jouer un quart temps complet pendant la première mi-Temps. Avec une équipe à 11 joueurs sur la feuille de match, un changement aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 2 ^{ème} (4 ^{ème} si 4X8 min.) minute du premier quart temps. Avec une équipe à 12 joueurs sur la feuille de match, le premier changement aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 2 ^{ème} (4 ^{ème} si 4X8 min.) minute du premier quart temps et le second aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 2 ^{ème} (4 ^{ème} si 4X8 min.) minute du 2 ^{ème} quart

	temps pas joué le 1er quart doivent jouer le 2^{ème}. Il n'y a pas de restriction pour les changements en 2ème mi-temps, ni dans les éventuelles prolongations.
Vainqueur	L'équipe qui remporte le match à le score le plus élevé. En cas d'égalité, en phase pool, le match s'arrête, les équipes gagnent 1 point chacun. Une Prolongation de 5 minutes aura lieu lors des matchs de championnats.
Système de points	3 points = Match gagner 1 points = égalité 0 points = match perdu
Feuille de match	Feuille Mini-Basket
Faute technique	Au joueur : maximum 2 fautes techniques Au coach : maximum 2 fautes techniques, la faute est signalée à l'organisateur. Les fautes techniques doivent être signalées aux responsables du Mini-Basket de l'AFBB (e-mail : mini-basket@afbb.ch)
Règles U12	Sont pris en compte : • Système de possession alternée (flèche) • 5 secondes • 3 secondes en raquette • Retour en zone • 1 Lancers-francs, aussi sur panier marqué. • 3 points pour un panier à l'extérieur de la ligne des 3 points • 8 secondes (uniquement en groupe 1 en phase de championnat) • En cas de récupération de balle en zone défensive sur coup de sifflet (hors fautes) la balle peut être remise en jeu sans passer par l'arbitre Ne sont pas pris en compte : • 24 secondes • Fautes d'équipes Défense individuelle obligatoire (Pas de zone) Les écrans sont interdits

Nos partenaires

