



# REGLEMENT DE JEUX

## CATEGORIE U8 et U10

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Entraîneur</b>             | Selon les directives de l'AFBB (Directive no 5.4)<br>« Il est obligatoire de remplir une des conditions suivantes pour entraîner une équipe jeunesse, soit être moniteur J+S ou être animateur ou entraîneur mini-basket                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Divers</b>                 | <p>Chaque équipe doit prendre son jeu de maillot (équipement avec numéro) et ses propres ballons pour les tournois</p> <p>L'organisateur doit prévoir des chasubles.</p> <p>La feuille de match doit être remplie avant chaque rencontre ou sinon fournir la feuille d'homologation, le NOM et Prénom des joueurs ainsi que des entraîneurs et entraîneurs assistants – possibilité d'utiliser la DSS pour les rencontres (selon l'organisateur)</p> <p>L'Officiel de Table doit avoir des connaissances Basket. L'Organisateur doit assurer que la feuille de match soit correctement inscrite. La première équipe qui atteint les 30 points figent le score jusqu'à la fin de la période.</p> |
| <b>Licences</b>               | Tout joueur doit être licencié Swiss Basketball après la participation à son <b>2<sup>ème</sup> tournoi</b> .<br>Tout entraîneur (entraîneur assistant incl.) doit être licencié Swiss Basketball dès le 1 <sup>er</sup> tournoi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Paniers / Terrains</b>     | Pour U8 : 2.60m / sur grand terrain<br>Pour U10 : 2.60 m / sur grand terrain                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Ballons</b>                | Pour U8: No 4<br>Pour U10 : No 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Joueurs sur le terrain</b> | Pour U8 : 4 joueurs (maximum 12 joueurs par équipe)<br>Pour U10 : 4 joueurs (maximum 12 joueurs par équipe)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Périodes</b>               | 6 (la « mi-temps » se situe entre la 3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> période)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Durée de la période</b>    | A la charge de l'organisateur<br>Pour U8: 6x6 minutes<br>Pour U10 : 6x7 minutes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Remplacements</b>          | Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Période par joueur</b>     | Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Temps morts</b>            | Il n'y a pas de temps morts                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Vainqueur</b>              | L'équipe qui remporte le plus de période (max 6 points). Dans le cas de parité des points pour une période, les deux équipes gagnent la période. En cas d'égalité, c'est le score du match qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

|                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Feuille de match</b> | Feuille Mini-Basket ou Feuille de match électronique                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Faute technique</b>  | <p>Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte.</p> <p>Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Les fautes techniques doivent être signalées au responsable du Mini-Basket de l'AFBB (e-mail: mini-basket@afbb.ch)</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Règles U8</b>        | <p><b>Sont pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fautes (pousser – frapper – encercler – retenir)</li> <li>• Double Dribble</li> <li>• Limites du terrain de jeu</li> <li>• Système de possession alternée (flèche)</li> <li>• Fautes personnelles. Si la faute est commise sur le tir, on donne 1 point à l'attaque + la possession de la balle</li> </ul> <p><b>Ne sont pas pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 secondes</li> <li>• 8/24 secondes</li> <li>• Fautes d'équipes</li> <li>• Lancers-francs</li> <li>• Retour en zone</li> </ul> <p><b>Défense individuelle obligatoire</b><br/><b>Les écrans sont interdits</b></p> |
| <b>Règles U10</b>       | <p><b>Sont pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Système de possession alternée (flèche)</li> <li>• 5 secondes</li> <li>• 3 secondes</li> <li>• 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette</li> </ul> <p><b>Ne sont pas pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8/24 secondes</li> <li>• Fautes d'équipes</li> <li>• Retour en zone</li> </ul> <p><b>Défense individuelle obligatoire</b><br/><b>Les écrans sont interdits</b></p>                                                                                                                                                                                             |