



REGLEMENT DE JEUX

CATEGORIE U10 et U12

Entraîneur	Selon les directives de l'AFBB (Directive no 5.4) « Il est obligatoire de remplir une des conditions suivantes pour entraîner une équipe jeunesse, soit être moniteur J+S ou être animateur ou entraîneur mini-basket
Divers	Chaque équipe doit prendre son jeu de maillot (équipement avec numéro) et ses propres ballons pour les tournois L'organisateur doit prévoir des chasubles. La feuille de match doit être remplie avant chaque rencontre ou sinon fournir la feuille d'homologation, le NOM et Prénom des joueurs ainsi que des entraîneurs et entraîneurs assistants. L'Officiel de Table doit avoir des connaissances Basket. L'Organisateur doit assurer que la feuille de match soit correctement inscrite. La première équipe qui atteint les 30 points figent le score jusqu'à la fin de la période.
Licences	Tout joueur doit être licencié Swiss Basketball après la participation à son 2 ^{ème} tournoi Tout entraîneur (entraîneur assistant incl.) doit être licencié Swiss Basketball dès le 1 ^{er} tournoi.
Paniers	Pour U10 : 2.60 m Pour U12 : 3.05m
Ballons	Pour U10 : No 5 Pour U12 : No 5
Equipes	Minimum 5 joueurs et maximum 12 joueurs
Joueurs sur le terrain	Pour U10 : 4 joueurs Pour U12 : 5 joueurs
Périodes	6 (la « mi-temps » se situe entre la 3 ^{ème} et 4 ^{ème} période)
Durée de la période	A la charge de l'organisateur Pour U10 : 6x 5 minutes Pour U12 : 6x8 minutes
Remplacements	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.
Période par joueur	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes
Temps morts	Il n'y a pas de temps morts
Vainqueur	L'équipe qui remporte le plus de périodes. En cas d'égalité (3 à 3), c'est le score qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.
Feuille de match	Mini-Basket

Faute technique	<p>Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte.</p> <p>Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Les fautes techniques doivent être signalées au responsable du Mini-Basket de l'AFBB</p>
Règles	<p>Sont pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retour en zone • Système de possession alternée (flèche) • 5 secondes • Lancers-franc 1 seul lancer-franc, aussi sur panier marqué. • 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette <p>Ne sont pas pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 secondes • 8/24 secondes • Fautes d'équipes <p>Défense individuelle obligatoire</p> <p>Les écrans sont interdits</p>